ErrorHandling Opgave 1

Lav en ny Java klasse der hedder ErrorHandlingExample.

Lav en metode der hedder divide og som modtager to agrumenter (int tal1, int tal2):

// Metode der fejler hvis man dividerer med 0

public static int divide(int *tal1*, int *tal2*) {  
 return *tal1* / *tal2*;

}

Lav nu en main metode, hvor du kalder din divide() metode med tallet 0. Det skulle gerne fejle, fordi man ikke kan dividere med 0!

Lav nu fejlhåndtering ved at tilføje en try – catch blok inde I din main metode, sådan at du printer en fejlbesked, hvis tallet 0 bliver brugt på din divide metode. Brug denne exception:

catch(ArithmeticException *a*){  
 // Fejlbesked   
}